

# 平成30年度U14育成センター【DevelopmentCenter】

## 参加について（ご案内）

1. 実施概要 実施についての要項については、別紙（岐阜県育成センター要項）に準ずる。
2. 活動内容 平成31年3月に実施される「都道府県対抗ジュニアバスケットボール大会」に岐阜県代表として参加する。
3. 参加対象 H29年度U13強化指定選手  
H30年度U14強化推薦選手※U14地区DCより推薦  
トライアウト（岐阜県内の中学校に所属するH30年度中学2年生以下の選手）

4. 申込方法 選手IDにて申し込みを行う（個人申込）
- 【手順】
- ① 各チーム責任者より個人ID及びパスワードを確認
  - ② 新チームJBAにログイン
  - ③ 講習会への申し込みを行う
  - ④ コンビニ決済の番号をメールで受け取る
  - ⑤ コンビニにて支払いを行う（システム利用料268円は協会が負担）→申し込み完了
5. 申込期限 ○U14地区DC ※実施日時は地区によって変更されています。要項をご確認ください。
- 前期 6月3日（日）実施 ※地区選考会  
平成30年 5月21日（月）～ 6月1日（金）支払完了日
- 後期 9月23日（日） 12月2日（日）実施  
平成30年 9月3日（月）～ 9月14日（金）支払完了日
- U14県DC
- 選考会① 8月11日（土）実施  
平成30年 7月23日（月）～ 8月3日（金）支払完了日  
※6月10日の地区DCで選考された選手が申込
- 選考会② 12月22日（土）実施  
平成30年12月3日（月）～ 12月14日（金）支払完了日  
※12月2日の地区DCで選考された選手  
及び選考会①で選考された選手が申込
6. 参加費用 ○U14地区DC 前期500円 後期1,000円  
●U14県DC 選考会（1回につき）500円
7. 必要書類 参加同意書※県ホームページよりダウンロード
8. 活動計画 ○U14地区DC
- 6月10日（日）※地区選考会  
9月23日（日）  
12月2日（日）※地区交流会
- U14県DC
- 8月11日（土）※県選考会  
12月22日（土）※県選考会  
1月以降、未来の清流アスリート育成事業に岐阜県代表選手として参加

※システム復旧まで、別紙申し込み方法で行います。

【責任者】（一財）岐阜県バスケットボール協会  
ユース育成委員会  
委員長 下村 勝彦（県立羽島高校）

【担当者】  
ユース育成委員会  
U14担当 小島 佑太（郡上市立牛道小学校）  
勤務先：0575-84-1004  
携帯：080-3665-7233

## システム復旧までの申し込み方法について

新teamJBA（新会員登録管理システム）の不具合により多大な迷惑をお掛けしております。本来であれば、新システムを利用したの申込および受講料の支払いを行う予定をしておりましたが、再稼働までは、下記のような申込方法にて対応致します。お手数をお掛けしますが、周知徹底の程よろしく申し上げます。

なお、システム再稼働は5月中を目途に進めております。

## 記

4. 申込方法 ~~選手IDにて申し込みを行う（個人申込）~~ ➡当日、現地にて申し込みを行う。
- 【手順】** **【手順】**
- ① 各チーム責任者より個人ID及びパスワードを確認 ①事前に「参加同意書」をダウンロード
- ② 新チームJBAにログイン ②「参加同意書」に必要事項を記入
- ③ 講習会への申し込みを行う ③当日、受付にて「参加同意書」を提出し、受講料を支払う。
- ④ コンビニ決済の番号をメールで受け取る
- ⑤ コンビニにて支払いを行う（システム利用料268円は協会が負担） ➡申し込み完了
5. 申込期限 ○U14地区 DC **※実施日時は地区によって変更されています。要項をご確認ください。**
- 前期 6月 3日（日）実施 ※地区選考会  
平成30年 ~~5月21日（月）～ 6月 1日（金）~~ 支払完了日
- 後期 9月23日（日） 12月 2日（日）実施  
平成30年 9月 3日（月）～ 9月14日（金）支払完了日
- U14県 DC
- 選考会① 8月11日（土）実施  
平成30年 7月23日（月）～ 8月 3日（金）支払完了日  
※6月10日の地区DCで選考された選手が申込
- 選考会② 12月22日（土）実施  
平成30年12月 3日（月）～12月14日（金）支払完了日  
※12月2日の地区DCで選考された選手  
及び選考会①で選考された選手が申込
6. 参加費用 ○U14地区 DC 前期500円 後期1,000円  
●U14県 DC 選考会（1回につき）500円
7. 必要書類 参加同意書※県ホームページよりダウンロード